

PROGRAMME

L'événement débutera à 13h30 et se clôturera à 22h (entrée libre).

- **Simulation de procès par des lycéens (Cour d'appel de Nouméa) : 13h30-16h30**

- **Ouverture de la nuit du droit (Amphi 400) : 17h**

Présentation de la journée en présence des partenaires.

- **Reconstitution d'une scène de crime (Esplanade de l'Université) : 17h30**

Des professionnels du monde judiciaire (police scientifique, magistrats, avocats et juristes d'entreprise) simuleront une prise d'otage et montreront les méthodes d'enquête utilisées pour désamorcer une situation de crise.

- **Escape Game (Aux ateliers) : 17h30**

Par équipe, un *escape game* se déroulera aux ateliers en parallèle de la simulation de la prise d'otage. Toutes les 30 minutes, une nouvelle équipe pourra se présenter aux ateliers. Les équipes devront chercher des indices, résoudre des énigmes et relever des défis pour espérer s'évader des ateliers. (Inscription préalable obligatoire)

- **Mon métier au quotidien : présentation de divers métiers du droit (Amphi 400) : 19h**

Les partenaires de la journée présenteront leur métier. Un échange avec la salle est prévu pour répondre à toutes les questions du public. Les métiers présentés seront nombreux : directeur d'un centre pénitentiaire, président d'une autorité de concurrence, universitaire, officier de police judiciaire, membre d'une association de consommateur, juriste d'entreprise, expert judiciaire, huissier et notaire.

- **Simulation de procès (amphi 400) : 20h**

À partir de la scène de crime simulée plus tôt sur l'esplanade, une reconstitution de procès aura lieu en amphi400. Des magistrats professionnels, des avocats et un jury montreront comment se déroule un procès d'assises et les difficultés que sa mise en œuvre soulève. (Inscription préalable pour être juré au procès. Un tirage au sort sera fait).